Concepto de diseño de software;

Juega importante rol,

* Diseño de arquitectura. (Diseño de alto nivel)
* Ejemplo: Modelo Vista Controlador
* Separa los diversoso componentes delsoftware
* Divide Front End, Back END Y bASE DE DATOS
* Diseño detallado del software.

Fundamentos del diseño de software:

* Contexto del diseño de software

Diseño, construcción y prueba

Debemos tener en claro el diseño, construcción y prueba

* Proceso de diseño de software
  + Diseño arqutectonio
  + Diseño detallado

Principios Diseño de software:

* Abstracción : vista de un obj que mira lo relevante
* Acoplamiento y cohesión: Medida de la interdependencia de módulos
* Descomposición y modularización: Uns software puede ser dividido en interfaces bien definidas y detallada su acción.
* Encapsulamiento y ocultamiento de la información
* Separación de interfaces e implementación
* Suficiencia, completitud y primitivismo: Asegurar que un componen capture todas las características.
* Separación de asuntos

Asuntos claves diseño de software

* Concurrencia
* Control y manejo de eventos
* Persistencia de datos
* Distribución de componentes
* Manejo de errores y excepciones y tolerancia a fallos
* Interacción y presentación
* Seguridad.

Estructura de software y arquitectura

* Estructuras Arquitectónicas y puntos de vista(viewpoint)
* Estilos arquitectónicos
  + Estructuras Generales
  + Sistemas e distribución
  + Sistemas interactivos
  + Sistemas adaptables
  + Otros
* Patrones de diseño
* Decisiones de diseño arquitectónico
* Familia de programas y frameworks